

编程入门基础

——表达式

主讲教师：耿宇航

最基本的算数运算

- $+ - * /$
 - 运算的结合律和优先级
 - 括号会改变优先级
 - $x + y + z * (k + f)$
- 取模操作 %
 - 注意负数情况

对自身运算并赋值

- $x += y$
 - 逻辑上等价于 $x = x + y$
 - 语法上有细微差异， $+=$ 是一个运算符，并不是简写
 - 比较byte的情况
- $-=$
- $*=$
- $/=$
- $\%=$
-

++ --

- 比较复杂的运算：自增，自减
- `X++`
- `++X`
- 理解表达式的概念
 - 进行某种操作
 - 一定会返回一个值
- = 也是表达式
 - `x = y = z` 是什么意思？
 - = 的结合律是向右边的

关系运算符

运算符	含义	示例
<code>==</code>	等于	<code>a==b</code>
<code>!=</code>	不等于	<code>a!=b</code>
<code>></code>	大于	<code>a>b</code>
<code><</code>	小于	<code>a<b</code>
<code>>=</code>	大于或等于	<code>a>=b</code>
<code><=</code>	小于或等于	<code>a<=b</code>

逻辑运算符

运算符	含义	示例
&	按位与	A & B
	按位或	A B
^	按位异或	A ^ B
!	逻辑反	! A
	逻辑或	A B
&&	逻辑与	A && B

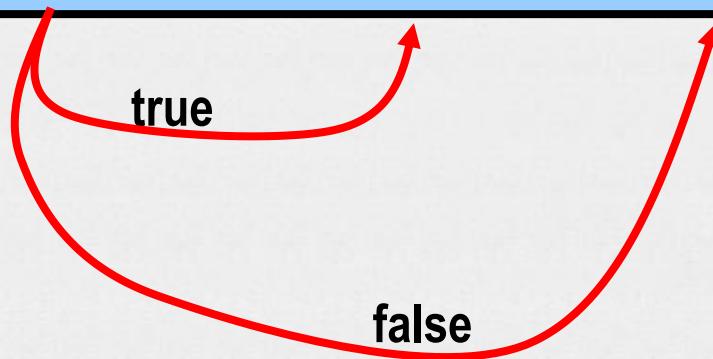
&& || 运算的短路特征

- If(事件1 && 事件2) ...
 - 当事件1为假，就不需要再去检验事件2了
- If(事件1 || 事件2) ...
 - 当事件1为真，就不需要再去检验事件2了

三元运算符(?:)

- 条件满足时，为表达式1，否则为2

条件 ? 表达式 1 : 表达式 2



谢 谢 !